EM APROVAÇÃO NA LEI FEDERAL DE CULTURA

# Ciclo de Arte Digital

Edição 2024







### Pilares do Projeto



Capacitação em tecnologia



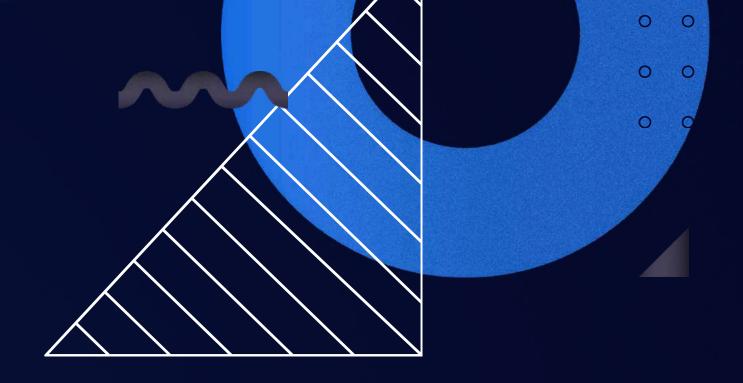
Público infanto juvenil



Escolas e instituições do terceiro setor



Capacitação de Educadores





### O projeto

O projeto "Ciclo Arte Digital" tem como proposta a realização de 1 ano letivo de oficinas, divididas em 4 módulos em escolas e/ou instituições sem fins lucrativos do terceiro setor, que terão como objetivo a realização de aulas de programação e desenvolvimento de aplicativo/jogo ligado a artes visuais. A partir do desenvolvimento de aplicativo/jogo, linkado às artes visuais e à cultura digital, os jovens serão apresentados a novas formas de expor a criatividade e de criar manifestações artísticas que tenham relação com sua realidade, sem deixar de ter contato com conceitos base das artes visuais.









ODSs presentes nesse projeto



#### **Atividades**

4 módulos de 2 meses cada



#### Duração

1 ano letivo



#### Sugestão de local

até 4 localidades definidas em parceria com o patrocinador



#### **Contrapartidas sociais**

capacitação de educadores locais



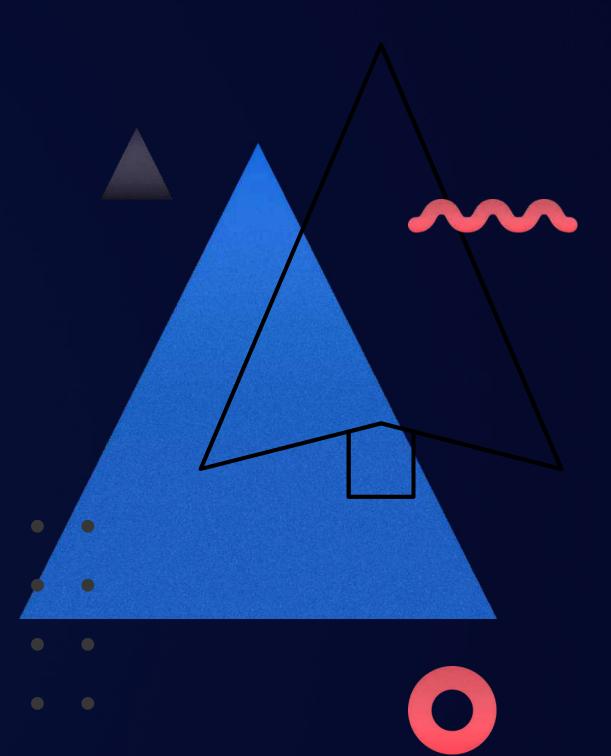
#### Público alvo

infantojuvenil



#### Expectativa de público

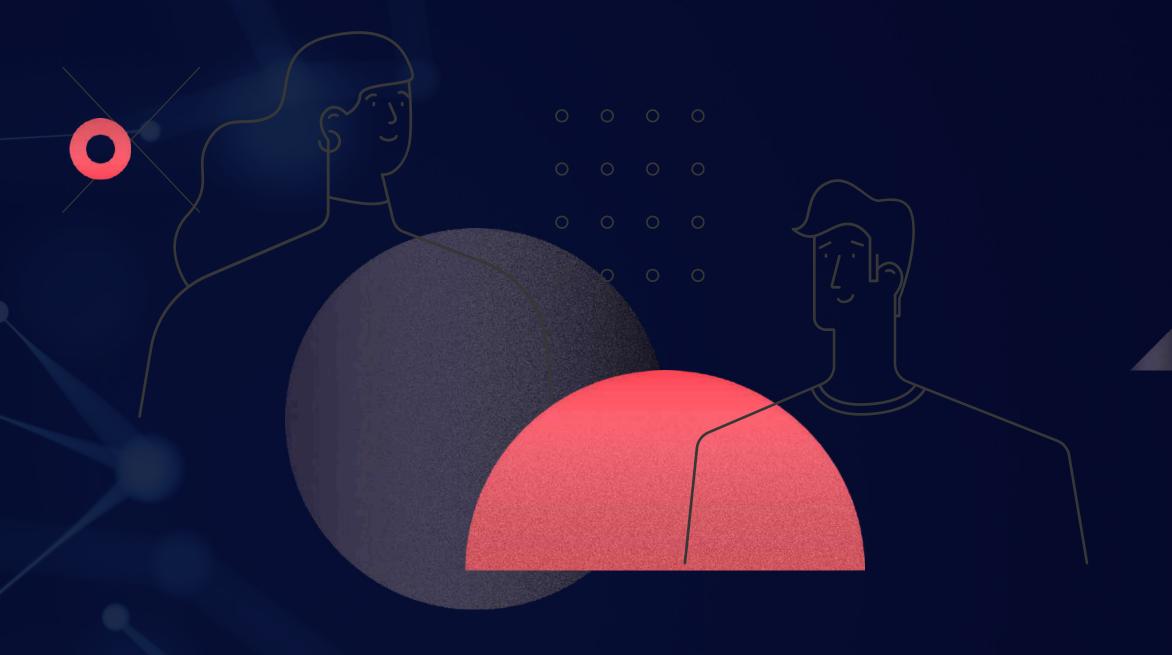
200 crianças e adolescentes atendidas no total





O contato com o meio tecnológico inclui jovens não só de uma formação mais completa, mas também de um espaço de comunicação aberta, de criação, desenvolvimento da imaginação, de comunidades e construção de laços que a cultura digital oferece

# Formação de Educadores



Durante o ano letivo, a equipe pedagógica oferece treinamento aos educadores nos locais onde o programa for executado, de forma que os profissionais locais possam dar continuidade às atividades mesmo depois do fim do projeto.

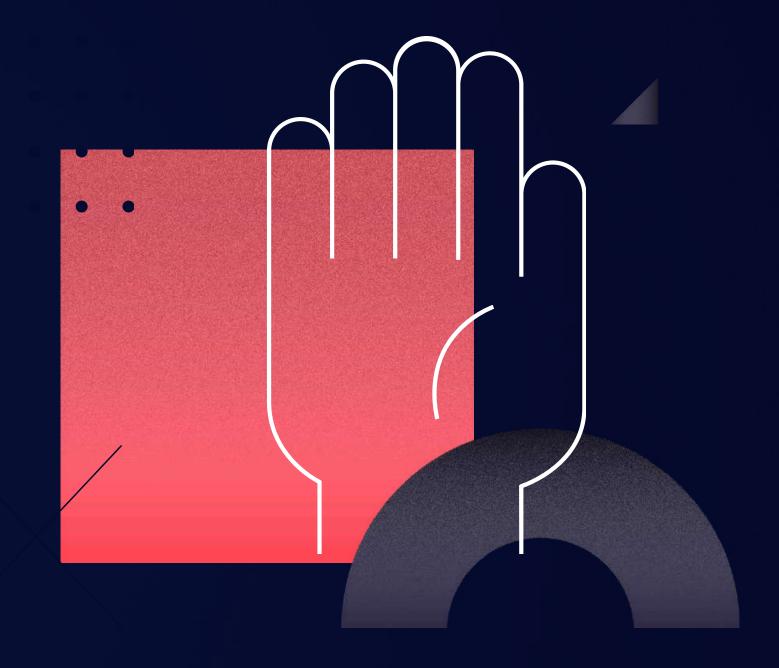


### Parceria Pedagógica

A Robomind é formada por profissionais da área educacional que acreditam na educação como forma de empoderamento e desenvolvimento humano. Vê na robótica educacional uma forma de estimular e potencializar as novas gerações a serem construtoras de conhecimento e tecnologia pautadas no bem comum. Atua com estudantes desde a Educação Infantil ao Ensino Médio, com professores de diversas áreas do conhecimento, famílias de diferentes contextos e em regiões com diversidade cultural imensa.

### Voluntariado Corporativo

A ideia do voluntariado corporativo é envolver colaboradores da empresa no processo de aprendizado das turmas: cada voluntário(a) ou grupo de voluntários(as) "adotará" um grupo de alunos para auxiliar e oferecer mentoria para o melhor aproveitamento/desenvolvimento das atividades.







R\$ 1,25 milhão

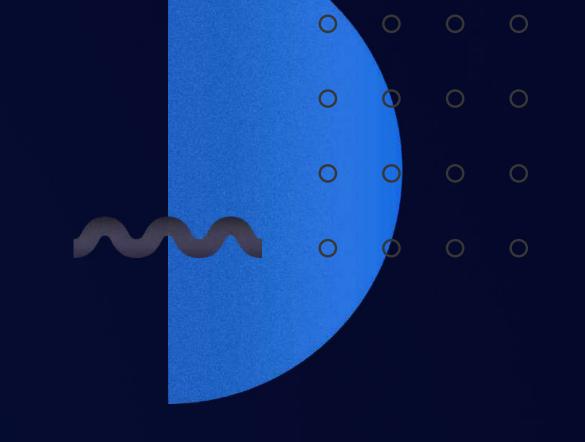
#### Cota Patrocínio

R\$ 800 mil

#### **Cota Apoio**

R\$ 400 mil

\*As entregas são proporcionais ao valor aportado. Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do Imposto de Renda



ATIVIDADE	VISIBILIDADE / MATERIAIS	APRESENTA R\$ 1,25 milhão	PATROCÍNIO R\$ 800 mil	APOIO R\$ 400 m
AÇÕES NAS ESCOLAS/ INSTITUIÇÕES	Número de cidades atendidas pelo projeto	1 cidade	1 cidade	1 cidad
	Execução em cidades de interesse do patrocinador (estado de SP)	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
	Escolha da faixa etária de público nas atividades	<b>✓</b>		
	Ação completa como descrita na apresentação	<b>✓</b>		
	Logomarca em todo material de comunicação	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
	Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
	Registro fotográfico	<b>✓</b>		
EXPOSIÇÃO FINAL DO PROJETO	Sugestão de local para realização	<b>✓</b>		
	Logomarca em todo material de comunicação	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
	Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto	<b>✓</b>	<b>✓</b>	
	Registro fotográfico	<b>✓</b>		<b>✓</b>
PLANO DE MÍDIA	Citação da marca em posts de redes sociais			
	Tag /marcação da marca nas redes sociais			
	Citação da marca no release da assessoria de imprensa			
	Parceria de mídia - a verificar com veículo			
	Utilização da logomarca do projeto pela empresa			



## NOSSO PROPÓSITO:



Democratizar o acesso à arte e à cultura para cocriar um futuro desejável.

anderson@ah7cultura.com.br

http://kah7cultura.com.br

@ ah7gestaocultural