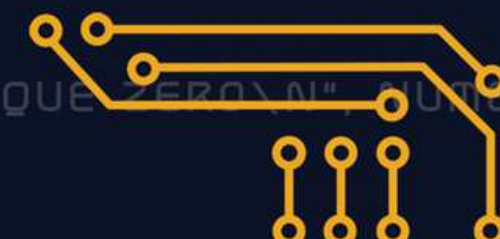
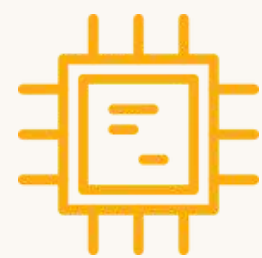


APRENDIZES

digital





INSERÇÃO DIGITAL



FORMAÇÃO



ADEQUADO PARA
JOVENS E CRIANÇAS



ITINERANTE



O PROJETO

O Aprendizizes - Digital propõe um calendário anual com oficinas de inserção digital, programação e robótica a serem realizadas no contraturno escolar, tendo como apoio o material da Lego Mindstorm.

O programa pretende impactar comunidades em situação de vulnerabilidade social, visando o desenvolvimento sociocultural da população local por meio da inserção digital e da arte.

ODSs presentes
nesse projeto





Muda
Cultural

APRENDIZES
digital



ATIVIDADES

Oficinas de inserção digital e robótica



DURAÇÃO

1 ano letivo



LOCAL

4 escolas



PÚBLICO ALVO

Crianças e adolescentes em período escolar



FORMAÇÃO DE EDUCADORES

Oficinas formativas para professoras das instituições



IMPACTO DIRETO

150 crianças por instituição.



DOAÇÃO DE MATERIAIS

Kits de robótica e computadores serão doados

INSERÇÃO DIGITAL

De forma lúdica, o projeto pretende desenvolver e consolidar conceitos de programação e robótica. As atividades usarão a linha Lego MindStorm como material de apoio.



APRENDIZES
digital

```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```


VOLUNTARIADO CORPORATIVO



A ideia do voluntariado corporativo é envolver colaboradores da empresa no processo de aprendizado das turmas: cada voluntário(a) ou grupo de voluntários(as) "adotará" um grupo de alunos para auxiliar e oferecer mentoria para o melhor aproveitamento/desenvolvimento das atividades.



FORMAÇÃO DE EDUCADORES

Durante o ano letivo, a equipe pedagógica oferece treinamento aos educadores nos locais onde o programa for executado, de forma que os profissionais locais possam dar continuidade às atividades mesmo depois do fim do projeto.



APRENDIZES
digital

```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```


PARCERIA PEDAGÓGICA



A Robomind é formada por profissionais da área educacional que acreditam na educação como forma de empoderamento e desenvolvimento humano. Vê na robótica educacional uma forma de estimular e potencializar as novas gerações a serem construtoras de conhecimento e tecnologia pautadas no bem comum.

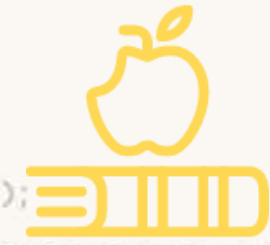
Atua com estudantes desde a Educação Infantil ao Ensino Médio, com professores de diversas áreas do conhecimento, famílias de diferentes contextos e em regiões com diversidade cultural imensa.

DADOS DE IMPACTO DA ÚLTIMA EDIÇÃO



164

ALUNOS
CERTIFICADOS



31.110

TOTAL DE PÚBLICO
INDIRETO

[RELATÓRIO DE IMPACTO](#)

[SITE DO PROJETO](#)

[VÍDEO DE MELHORES MOMENTOS - 3ª EDIÇÃO](#)

APRENDIZES
digital

PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);

IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);

PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);

PRINTF("\N\n");
PRINTF("NA SEQUENCIA DE %D NUMEROS TEMOS:
PRINTF(" - NUMEROS POSITIVOS: %D\n", POSITIVO
PRINTF(" - NUMEROS RELATIVOS: %D\n", NEGA
PRINTF(" - NUMEROS NULOS: %D\n", NULOS

PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);

PRINTF("\N\n");
PRINTF("NA SEQUENCIA DE %D NUMEROS TEMOS:\n", N);
PRINTF(" - NUMEROS POSITIVOS: %D\n", POSITIVOS);
PRINTF(" - NUMEROS NEGATIVOS: %D\n", NEGATIVOS);
PRINTF(" - NUMEROS NULOS: %D\n", NULOS);



QUER APOIAR?

Cotas de patrocínio

PARCERIA

R\$ 200
mil

APOIO

R\$ 600
mil

APOIO MASTER

R\$ 900
mil

PATROCÍNIO

R\$ 1,5
milhões

PATROCÍNIO MASTER

R\$ 2,2
milhões

APRESENTA

R\$ 3
milhões

*as entregas são proporcionais ao valor aportado

Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do Imposto de Renda

| ATIVIDADE | VISIBILIDADE / MATERIAIS | PARCERIA R\$ 200 mil | APOIO R\$ 600 mil | APOIO MASTER R\$ 900 mil | PATROCÍNIO R\$ 1,5 MI | PATROCÍNIO MASTER R\$ 2,2 mi | APRESENTA R\$ 3 mi |
|---------------------------------|---|-------------------------|----------------------|-----------------------------|--------------------------|------------------------------------|-----------------------|
| AÇÕES NA ESCOLA/ INSTITUIÇÃO | Número de cidades atendidas pelo projeto | 1 cidade | 1 cidade | 2 cidades | 2 cidades | 3 cidades | 3 cidades |
| | Execução em cidades de interesse do patrocinador | Estado de SP | Estado de SP | Estado de SP | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Escolha da faixa etária de público nas atividades | | | | | ✓ | ✓ |
| | Ação completa como descrita na apresentação | | | | | | ✓ |
| | Logomarca em todo material de comunicação | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Registro fotográfico | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| AÇÃO DE FINALIZAÇÃO DO PROJETO | Logomarca em todo material de comunicação | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Registro fotográfico | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| VOLUNTARIADO | Ação de voluntariado | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Registro fotográfico | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Vídeo institucional da marca | | | | | ✓ | ✓ |
| | Quantidade de cidades contempladas pelas ações | | 1 cidade | 1 cidade | 1 cidade | 1 cidade | 2 cidades |
| PLANO DE MÍDIA | Citação da marca em posts de redes sociais | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Tag /marcação da marca nas redes sociais | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Citação da marca no release de assessoria de imprensa | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Parceria de mídia - a verificar com veículo | | | | | ✓ | ✓ |
| | Utilização da logomarca do projeto pela empresa | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

MUDA CULTURAL

"Somos uma agência especializada na gestão de investimento social privado e no desenvolvimento e na realização de projetos incentivados"



CONCEPÇÃO E DESENVOLVIMENTO

Elaboração de projetos culturais
Curadoria artística
Gestão e coordenação



PRODUÇÃO

Produção artística
Produção executiva
Produção técnica
Articulação em rede



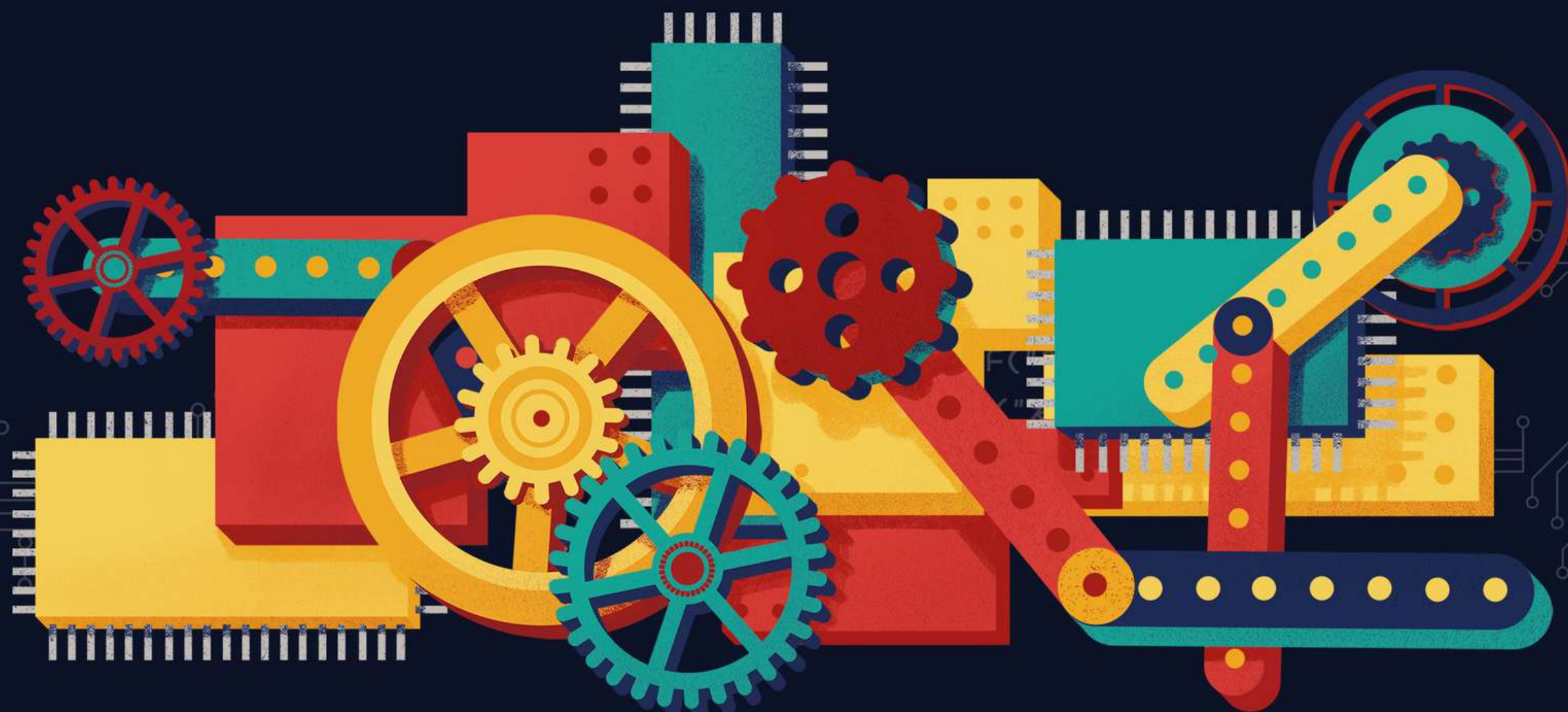
CONSULTORIA ESTRATÉGICA

Mecanismos de financiamento
Leis de incentivo
Gestão de patrocínios






A MUDA CULTURAL AGRADECE!



```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
POSITIVOS = POSITIVOS + 1;
}
ELSE
{
// NUMERO <= 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MENOR QUE ZERO\n", NUMERO);
NEGATIVOS = NEGATIVOS + 1;
}
```


```
PRINTF("\n\n");
PRINTF("NA SEQUENCIA D");
PRINTF(" - NUMEROS P");
PRINTF(" - NUMEROS N");
PRINTF(" - NUMEROS N");
```

 Ítalo Azevedo

 italo@mudacultural.com.br

 (11) 94627-7778

 Filippe Moura

 filippe@mudacultural.com.br

 (12) 99773-4703



www.mudacultural.com.br



contato@mudacultural.com.br