

APRENDIZES

digital

```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
POSITIVOS = POSITIVOS + 1;
}
```

```
ELSE
```

```
PRINTF("%3D", D);
SCANF("%D", &NUMERO);
```

```
PRINTF("\n\n");
PRINTF("NA SEQUENCIA
PRINTF(" - NUMEROS P
PRINTF(" - NUMEROS N
PRINTF(" - NUMEROS N
```



INSERÇÃO DIGITAL



FORMAÇÃO



ADEQUADO PARA
JOVENS E CRIANÇAS



ITINERANTE



O PROJETO

O Aprendizizes - Digital propõe um semestre letivo com oficinas de inserção digital, programação e robótica a serem realizadas no contraturno escolar, tendo como apoio o material da Lego Mindstorm.

O programa pretende impactar comunidades em situação de vulnerabilidade social, visando o desenvolvimento sociocultural da população local por meio da inserção digital e da arte.

ODSs presentes
nesse projeto





Muda
Cultural

APRENDIZES
digital



ATIVIDADES

Oficinas de inserção digital e robótica



DURAÇÃO

4 meses



LOCAL

01 escola ou instituição do terceiro setor



PÚBLICO ALVO

Crianças e adolescentes em período escolar



FORMAÇÃO DE EDUCADORES

4 ações formativas para 10 professores da instituição



IMPACTO DIRETO

50 crianças e adolescentes

INSERÇÃO DIGITAL

De forma lúdica, o projeto pretende desenvolver e consolidar conceitos de programação e robótica.

As atividades usarão a linha Lego MindStorm como material de apoio.



```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```

VOLUNTARIADO CORPORATIVO



A ideia do voluntariado corporativo é envolver colaboradores da empresa no processo de aprendizado das turmas: cada voluntário(a) ou grupo de voluntários(as) "adotará" um grupo de alunos para auxiliar e oferecer mentoria para o melhor aproveitamento/desenvolvimento das atividades.



FORMAÇÃO DE EDUCADORES

Durante o semestre letivo, a equipe pedagógica oferece treinamento aos educadores nos locais onde o programa for executado, de forma que os profissionais locais possam dar continuidade às atividades mesmo depois do fim do projeto.



APRENDIZES
digital

```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("%3D) ", I);
SCANF("%D", &NUMERO);
```



PARCERIA PEDAGÓGICA

A Robomind é formada por profissionais da área educacional que acreditam na educação como forma de empoderamento e desenvolvimento humano. Vê na robótica educacional uma forma de estimular e potencializar as novas gerações a serem construtoras de conhecimento e tecnologia pautadas no bem comum.

Atua com estudantes desde a Educação Infantil ao Ensino Médio, com professores de diversas áreas do conhecimento, famílias de diferentes contextos e em regiões com diversidade cultural imensa.



QUER APOIAR?

Cotas de patrocínio

APOIO

R\$ 100 mil

PATROCÍNIO

R\$ 150 mil

APRESENTA

R\$ 249 mil

*as entregas são proporcionais ao valor aportado
Patrocínio através de 100% de renúncia fiscal do ICMS/ISS



ATIVIDADE

VISIBILIDADE / MATERIAIS

APOIO
R\$ 100 mil

PATROCÍNIO
R\$ 150 mil

APRESENTA
R\$ 249 mil

AÇÕES NA ESCOLA/ INSTITUIÇÃO

Número de cidades atendidas pelo projeto	1 cidade	1 cidade	1 cidade
Execução em cidades de interesse do patrocinador	Estado de SP	Estado de SP	✓
Escolha da faixa etária de público nas atividades			✓
Ação completa como descrita na apresentação			✓
Logomarca em todo material de comunicação	✓	✓	✓
Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto	✓	✓	✓
Registro fotográfico			✓

EXPOSIÇÃO FINAL DO PROJETO

Sugestão de local para realização			✓
Logomarca em todo material de comunicação	✓	✓	✓
Logomarca nos vídeos produzidos pelo projeto		✓	✓
Registro fotográfico	✓	✓	✓

VOLUNTARIADO

Ação de voluntariado	✓	✓	✓
Registro fotográfico	✓	✓	✓
Vídeo institucional da marca			✓
Quantidade de cidades contempladas pelas ações	1 cidade	1 cidade	1 cidade

PLANO DE MÍDIA

Citação da marca em posts de redes sociais		✓	✓
Tag /marcação da marca nas redes sociais		✓	✓
Citação da marca no release de assessoria de imprensa		✓	✓
Parceria de mídia - a verificar com veículo			✓
Utilização da logomarca do projeto pela empresa	✓	✓	✓



MUDA CULTURAL

"Somos uma agência especializada na gestão de investimento social privado e no desenvolvimento e na realização de projetos incentivados"



CONCEPÇÃO E DESENVOLVIMENTO

Elaboração de projetos culturais
Curadoria artística
Gestão e coordenação



PRODUÇÃO

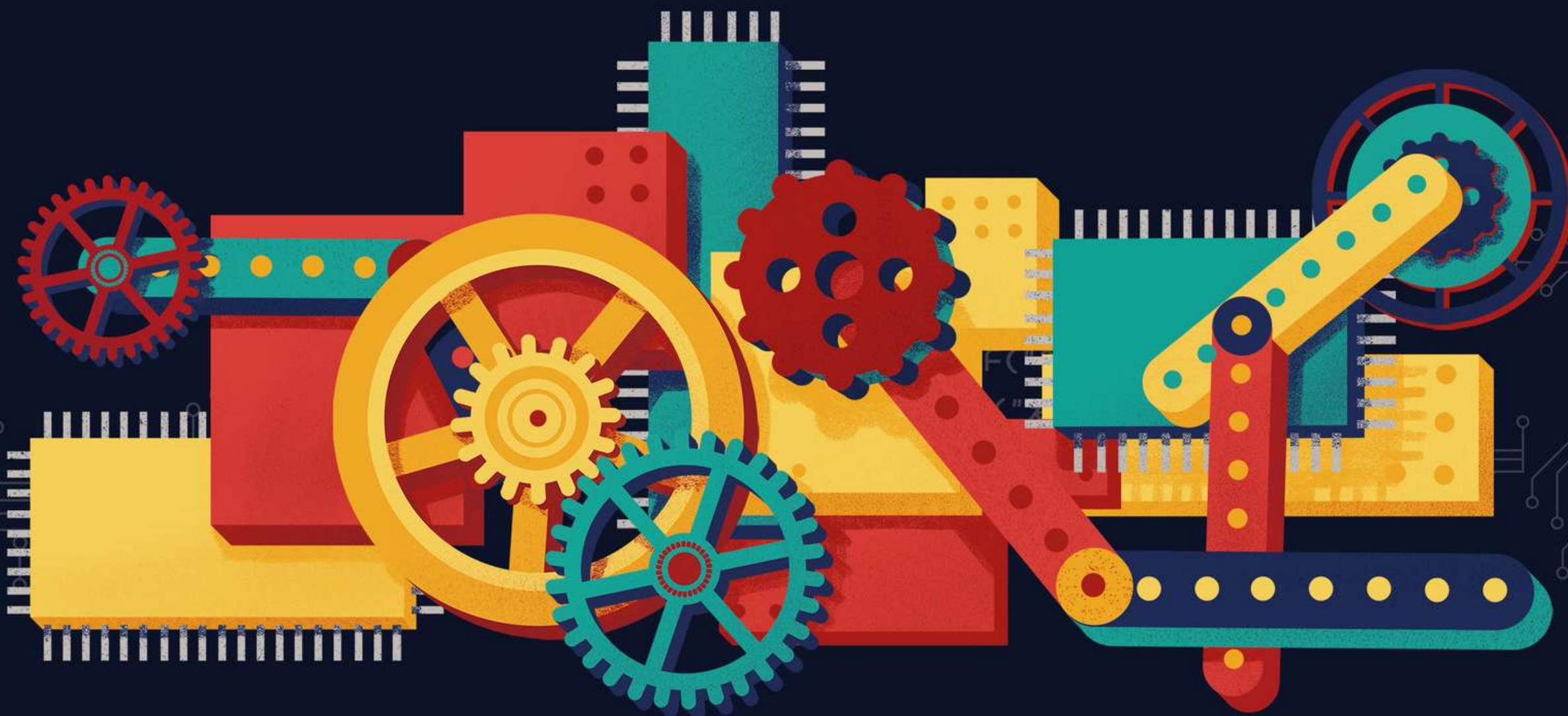
Produção artística
Produção executiva
Produção técnica
Articulação em rede



CONSULTORIA ESTRATÉGICA

Mecanismos de financiamento
Leis de incentivo
Gestão de patrocínios

A MUDA CULTURAL AGRADECE!




```
IF (NUMERO > 0)
{
// NUMERO > 0
PRINTF("O NUMERO %D 'E MAIOR QUE ZERO\n", NUMERO);
```

```
PRINTF("\n\n");
PRINTF("NA SEQUENCIA D
PRINTF(" - NUMEROS P
PRINTF(" - NUMEROS N
PRINTF(" - NUMEROS N
```

 Ítalo Azevedo


 Filippe Moura

 italo@mudacultural.com.br

 filippe@mudacultural.com.br



www.mudacultural.com.br

 (11) 94627-7778

 (12) 99773-4703



contato@mudacultural.com.br